

P I N K Y · P O N K Y

HOW TO PLAY



ぴんきい・ぽんきい

はじめに

このゲームはナンバゲームです。あなたは自称「ナンバ魔王」、アキラとなって、女の子達をくどきおとします。……ただし、町で声をかけるだけがナンバではありません。このゲームでは、あなたに様々なストーリーの主人公になってもらいます。つまり、色々なタイプの女の子との疑似体験ができるわけです。もちろん、町で声をかけるパターンも用意してありますし、現実では絶対に体験できないような世界も用意してあります。さあ、アキラになりきって、夢のようなナンバの世界をお楽しみください。

●ゲームの始め方

本体の電源を入れ、PC-9801シリーズ、MSX2/2+はAディスクをドライブ1に、PC-8801シリーズはディスクAをドライブ1にディスクBをドライブ2に入れ、リセットボタンを押してください。あとは画面の指示に従ってディスクを入れ替えてください。(機種によってはディスクを入れ替えないものもあります。)

●操作方法

選択枝をテンキーの8と2、あるいはカーソルキーの↑↓で選び、リターンキーで決定です。(機種によってはスペースキーで決定のものもあります。)

●ゲームの進め方

このゲームはコマンド選択式のナンバゲームです。全部で5つのストーリーが入っており、一つのストーリーは5つのシーンから構成されています。またストーリーの順番も決められていますので、第一話……第二話……と順番に進行していきます。ただし、第一話の途中でゲームオーバーになった場合は、もう一度、第一話をするのではなく、第二話へと進んでしまいます。第二話の途中でゲームオーバーになった場合は第三話……というシステムになっています。もちろんストーリーの内容によって難易度、会話の形式が違ってきます。

*このゲームにはソフトの内容の性質上、セーブ機能がついておりません。

基本的にはコマンドを選択し、女の子と会話してゲームを進行させていきます。選択のパターンには次のものがあります。

1. ただ単にコマンドを選択すれば、次の会話に進むパターン

会話のパターンの中では一番多いパターンです。もちろん選んだ言葉によって、女の子の気分(得点)の変化に差がでますので、よく考えて選択しましょう。

2. 正解のコマンドを選択されるまで、繰り返すパターン

1の次に多いパターンです。正解の選択枝が選ばれるまで、同じ会話を繰り返します。もちろん一度で当てれば、当然得点は高くなります。(まれに、そうでない場合がありますが……。)

3. コマンドを選択する順番が決められているもの。

たとえば、選択枝の中に(1. 名前を聞く 2. 歳を聞く 3. 電話番号を聞く)とあったとします。最初に名前を聞かないと歳を聞いても答えてくれません。そして歳を聞いてからではないと電話番号を聞いても教えてくれません。では、いきなり最初から電話番号を聞いた場合、どうなるかと言うと……当然、女の子は気分を害し、得点はマイナスされてしまいます。

このように、次々と女の子との会話を繰り返し、ゲームを進めていきます。

●得点について

このゲームでは、女の子の気分を点数で表示しています。初期の設定は100点になっています。彼女が気に入る内容、話し方をすれば、当然得点はあがります。また、女の子の会話以外のシーンでも、無駄な行動をすると得点がマイナスされる場合があります。ほとんどのストーリーは得点を上げていけばいいのですが、ストーリーの内容によっては、得点を下げていかななくてはいけない場合があります。(NO.1第三話など)この場合は初期の設定は900点になっています。

得点がプラスされると、左下の女の子のキャラクタが、『喜びのポーズ』でアニメーションします。反対にマイナスされると『悲しみのポーズ』でアニメーションします。(機種によってはアニメーションしないものもあります。)

ほとんどのストーリーがこの得点、つまり女の子の気分によってゲームオーバーになるか次のシーンに進めるかが決まるようになっていきます。

●ゲームオーバーについて

このゲームでのゲームオーバーは『ふられる』……つまり女の子がどこかへ行ってしまふ事です。一つのシーンの中で、最低一ヶ所は、この『ふられる』パターンが用意されています、つまりチェックポイントのようなものです。このチェックポイントを通過できない理由には次のものがあります。

1. 得点の低さが原因。ほとんどのゲームオーバーがこのパターンです。
2. 『とてつもなく失礼な事を聞いた場合』。これは、それまでにいくら高得点をとっていても、関係なくゲームオーバーになってしまいます。
3. 途中で重要な事を聞き忘れてしまうと、後々になってゲームオーバー……という事になってしまう場合。
4. 女の子の質問に答えられなかった場合。彼女達は、前に言った事を確認するかのようにもう一度聞いてくる場合があります。この時にちゃんと答えられないと……。

ゲームオーバーになってもリセットを押したりせずに、気を取りなおして次のストーリーを楽しんでください。何度も彼女達にチャレンジすれば必ずや彼女達とうまくいくはずで。

●名前の登録について

ゲームを立ち上げる時に、[SHIFT]キーを押し続けてください。押し続けると『名前の登録モード』に入ります。(かならずカナキーをロックしておいてください。)

初期設定は「アキラ」になっていますが、これを変更する場合は[BS]キーでカーソルを左に移動させ、フルキーにてお好みの名前をタイプしてください。間違えた場合は[BS]キーで同じように修正してください。名前が決定しましたら、スペースキーあるいはリターンキーを押してください。(機種によって異なります。)

●ゲームのヒント

1. このゲームでは、得点が一番たいせつです。どのコマンドを選択した時に、何点プラスされたか、何点マイナスされたかを確認しメモしておく事が重要です。一度でゲームを終らせる事は、ほぼ不可能といえます。少しづつ女の子のご機嫌をうかがいながら前進していきましょう。
2. ゲームのパターンを飲み込む事はもちろんですが、相手の女の子のキャラクターを考えて行動しましょう。気の強い女の子、やさしい女の子、変な女の子……色々いるはずです。
3. ゲームオーバー覚悟で色々な事をためてみるのも大切です。思いがけないほどの高得点が隠されている場合もありますし、まれにですが、「天の声」「隣のおじさん」などが登場し、あなたに得点をプレゼントしてくれます。なかには300点!!もくれるふとっ腹なおじさんもいます。
4. 同じ事を何度も聞くと、思いがけない得点が入る場合もあります。(このパターンは、だいたい4回目くらいまでは同じメッセージが出て、5回目にメッセージが変わり、また同じメッセージが出て、その後に……というパターンです。)
5. とにかく、繰り返しゲームをすれば必ず解けるはずです。
6. 何度やっても解けない!!……という方は……。
封書に300円分の切手とマニュアルの「ヒント希望券」を同封し、住所、年齢、機種、お名前を明記の上、「PINPONヒント集係」までお送りください。このヒント集はNO.1からNO.3の全てのヒントが載っています。

●おまけ

5つのストーリーを全て解くと、ゲームを立ちあげた時にあるコマンドが表示されます。何が表示されるかはお楽しみに……。

NAME		AGE	MEMO
Q 1			
Q 2			
Q 3			
Q 4			
Q 5			
Q 6			
Q 7			
Q 8			
Q 9			
Q10			
Q11			
Q12			
Q13			
Q14			
Q15			
Q16			
Q17			
Q18			
Q19			
Q20			
Q21			
Q22			
Q23			
Q24			
Q25			
Q26			
Q27			
Q28			
Q29			
Q30			
Q31			

NAME	AGE	MEMO					
Q 1							
Q 2							
Q 3							
Q 4							
Q 5							
Q 6							
Q 7							
Q 8							
Q 9							
Q10							
Q11							
Q12							
Q13							
Q14							
Q15							
Q16							
Q17							
Q18							
Q19							
Q20							
Q21							
Q22							
Q23							
Q24							
Q25							
Q26							
Q27							
Q28							
Q29							
Q30							
Q31							

NAME	AGE	MEMO
Q 1		
Q 2		
Q 3		
Q 4		
Q 5		
Q 6		
Q 7		
Q 8		
Q 9		
Q10		
Q11		
Q12		
Q13		
Q14		
Q15		
Q16		
Q17		
Q18		
Q19		
Q20		
Q21		
Q22		
Q23		
Q24		
Q25		
Q26		
Q27		
Q28		
Q29		
Q30		
Q31		

	NAME	AGE	MEMO				
Q 1							
Q 2							
Q 3							
Q 4							
Q 5							
Q 6							
Q 7							
Q 8							
Q 9							
Q10							
Q11							
Q12							
Q13							
Q14							
Q15							
Q16							
Q17							
Q18							
Q19							
Q20							
Q21							
Q22							
Q23							
Q24							
Q25							
Q26							
Q27							
Q28							
Q29							
Q30							
Q31							

NAME		AGE	MEMO
Q 1			
Q 2			
Q 3			
Q 4			
Q 5			
Q 6			
Q 7			
Q 8			
Q 9			
Q10			
Q11			
Q12			
Q13			
Q14			
Q15			
Q16			
Q17			
Q18			
Q19			
Q20			
Q21			
Q22			
Q23			
Q24			
Q25			
Q26			
Q27			
Q28			
Q29			
Q30			
Q31			



〈ご注意〉

びんさい・ぼんさいのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複写、複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ティップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は…。

- ご購入ショップなどで、同じ機種の場合での動作をお確かめください。別の機種で正しく動作する場合にはご使用の機種の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。

お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスクをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

